

Resumen Buena Práctica

TÉCNICA VIRTUAL DE AYUDA A LA SINCRONIZACIÓN RESPIRATORIA EN TRATAMIENTOS ONCOLÓGICOS



Una forma de **compartir** conocimiento, crear **networking**, **visualizar** lo que hacemos bien y **reconocer** a los que alcanzan un alto nivel de excelencia.

1 de noviembre de 2019

CLUB EXCELENCIA EN GESTIÓN

SOMOS una asociación empresarial, fundada en España en 1991, cuya **MISIÓN** es facilitar a las organizaciones la mejora de su gestión, contribuyendo a su éxito a lo largo del tiempo. Ofrecemos, a nuestros socios, y a la sociedad en general, la oportunidad de mejorar la gestión y resultados de su organización, conectar con otros profesionales y ampliar su red de contactos, dar visibilidad a su organización y ser reconocido por sus logros y excelentes resultados. El Club Excelencia en Gestión es el único representante oficial en España de la EFQM desde 1994 y se encuentra integrado por más de 230 socios de los más diversos sectores y tamaños, que en la actualidad representan el 20% del PIB y el 25% del IBEX35.

NUESTRA VISIÓN es conseguir que nuestros socios se conviertan en referentes por su gestión excelente

NUESTROS VALORES:

- Nos apasiona la Excelencia en gestión
- Damos valor a lo que se hace bien
- Somos referentes y marcamos tendencia
- Formamos una familia diversa
- Acompañamos a los que quieren gestionarse mejor
- Compartimos conocimientos, experiencias y emociones

Esta obra está sujeta a la licencia
ReconocimientoNoComercial-SinObra-Derivada 4.0
Internacional de Creative Commons



El presente documento es una transcripción de las informaciones facilitadas por la organización en la convocatoria de la III Edición del Premio a las Buenas Prácticas en el ámbito de la Excelencia en la Gestión Sanitaria del año 2019.

Índice

1	Introducción	4
1.1	Información General	4
1.2	Resumen Ejecutivo.....	4
1.3	Valores de la Excelencia relacionados.....	5
1.4	Criterios de Resultados Modelo EFQM de Excelencia relacionados	6

1 Introducción

1.1 Información General

Denominación Buena Práctica: **GAMIFICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE UN ENTORNO VIRTUAL EN LAS SESIONES DE RADIOTERAPIA ADMINISTRADAS A PACIENTES CON CÁNCER DE MAMA**

Sector de Actividad: **SANIDAD**

Área de Gestión: **ASISTENCIAL. INNOVACIÓN TECNOLÓGICA**

Organización: **ERESA - EXPLORACIONES RADIOLÓGICAS ESPECIALES, S.L. (GRUPO ASCIRES)**

1.2 Resumen Ejecutivo

RESUMEN DE LA BUENA PRÁCTICA

La Buena Práctica definida en el presente proyecto, se basa en el desarrollo de una nueva técnica para el tratamiento de pacientes con cáncer de mama y afectación de la mama izquierda mediante la implantación de un sistema de gamificación en realidad virtual (Técnica IRIS - IRradiación Inspiración Sostenida) durante la administración de las sesiones de radioterapia oncológica.

Esta nueva técnica nos permite aumentar la precisión de las sesiones de radioterapia mediante una mayor sincronización del ritmo respiratorio de las pacientes con el funcionamiento del acelerador lineal que administra la radiación en la zona a tratar.

Debido al aumento de la precisión del tratamiento, se consigue reducir las toxicidades cardíacas y pulmonares, así como los efectos secundarios derivados de la radiación en tejidos adyacentes a la mama izquierda.

Al implantar la técnica IRIS en las unidades de tratamiento, a través de unas gafas de realidad virtual la paciente puede visualizar sus patrones de respiración y recibir simultáneamente y de una manera inducida mediante un entorno de gamificación, instrucciones para la sincronización de su ritmo respiratorio con el tratamiento.

RESULTADOS OBTENIDOS

Con la implantación de esta nueva técnica se han obtenido resultados novedosos y de suma relevancia tanto desde el punto de vista asistencial como desde el análisis de la efectividad de los tratamientos realizados.

Desde el punto de vista asistencial, esta nueva técnica ofrece a nuestros pacientes un entorno más relajado durante el tratamiento radioterápico reduciendo la ansiedad y el

estrés, y haciendo que este tipo de tratamientos sean más llevaderos y no supongan una situación traumática para la paciente.

Desde el punto de vista de resultados obtenidos tras el tratamiento oncológico, se consigue mejora significativamente la efectividad del tratamiento radioterápico reduciendo la dosis y la toxicidad recibida en órganos adyacentes a la zona tratada. Por tanto, el hecho de disminuir los efectos secundarios derivados de la radioterapia en órganos y tejidos adyacentes a la localización del tumor mejora la calidad de vida de las pacientes tratadas con esta nueva técnica.

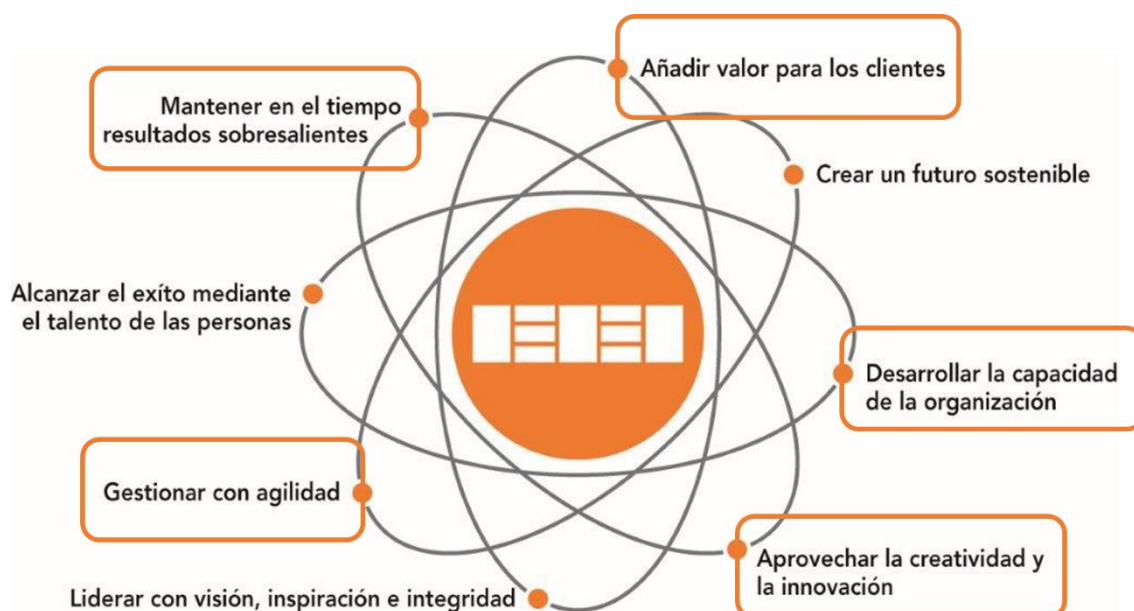
Esta acción se enmarca dentro de una de nuestras líneas estratégicas, en las que nos proponemos ser punta de lanza en el sector para la introducción de técnicas incipientes y que supongan una disrupción en la forma tradicional en la que se viene atendiendo a los pacientes de radioterapia.

PRINCIPAL LECCIÓN APRENDIDA

Debemos apostar por la gamificación como un recurso aplicable en tecnologías ya existentes que aumente la confortabilidad de los pacientes y amabilicen estos procesos de tratamiento (habitualmente muy tecnológicos). Es prioritario que aquellos que prestamos servicios asistenciales sanitarios, aportemos lo necesario para contribuir al mínimo deterioro en la calidad de vida de nuestros pacientes ya que somos conocedores del impacto que supone para el paciente tanto la enfermedad como su tratamiento.

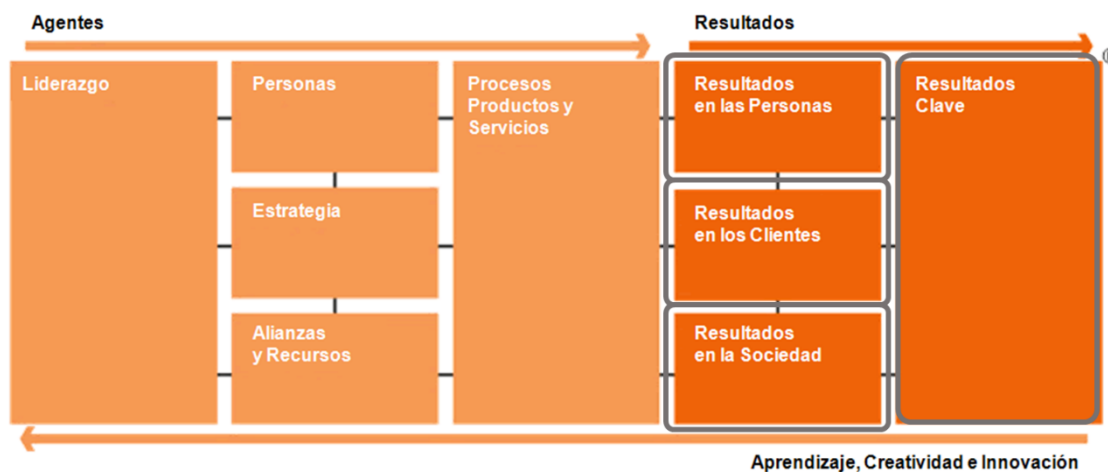
1.3 Valores de la Excelencia relacionados

De los ocho Valores de la Excelencia del Modelo EFQM, la organización considera que la presente Buena Práctica tiene un impacto en los siguientes:



1.4 Criterios de Resultados Modelo EFQM de Excelencia relacionados

De los cuatro Criterios de Resultados que incorpora el Modelo EFQM de Excelencia, se considera que la presente Buena Práctica tiene un impacto principal en los siguientes:





Compartiendo y mejorando juntos

www.clubexcelencia.org

